

Drogie Sówki!

Chciałabym Was zaprosić w podróż na Zieloną Wyspę. Jednak nie będzie to wyprawa łatwa. Nie każdy może się tam dostać. Ten, kto okaże się prawdziwym małym ekologiem – nie będzie miał trudności z dotarciem do mnie. Wierzę, że potraficie pokonać trudności i szybko rozwiążecie zadania, które dla was przygotowałam.

Na początku powtórzmy poznane w tym tygodniu wiadomości. Zobaczycie również co ciekawego można zrobić z butelki oraz jak wspaniale bawić się gazetami.

<https://view.genial.ly/5e9aeabd3b26f10da5be3870/interactive-content-dbamy-o-przyrode?fbclid=IwAR2ttmijUXzHTefLpe5y4s8HfHv8nETQrSLmHLW6TavqHRCX-s8yUjlrnoM>

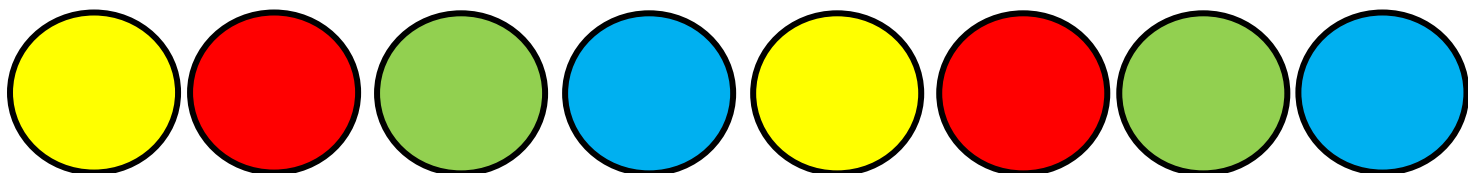
Zapraszam na test **małego ekologa**

Waszym zadaniem jest zaprowadzić dzieci do pojemników, tak, aby zebrały wszystkie śmieci. Możesz rysować strzałki na kartce lub pokazywać palcem na ekranie (mówcie głośno np. 2 kwadraciki w prawo, jeden w górę itp.)

A teraz zadanie „**Zapamiętaj i powtórz**”

Waszym zadaniem jest ułożenie z pamięci wzoru. Przez chwilę popatrzcie na szereg i spróbujcie go zapamiętać. Teraz rodzic zasłoni obrazek, a wy spróbujcie ułożyć z pamięci taki sam.



Możecie również wykorzystać do zabawy plastikowe nakrętki. Wówczas rodzic układa pewien wzór, a waszym zadaniem jest go powtórzyć.



Nakrętki możecie również wykorzystać do utrwalenia poznanych już liter, cyfr lub figur geometrycznych.



Zapraszam was teraz do zagrania w grę planszową (możecie wydrukować moją) lub narysować własną.



Przed rozpoczęciem gry, należy ją wydrukować i powycinać karty (pomoce do gry). Największą kartę z pojemnikami na śmieci należy położyć obok planszy. Kartoniki ze śmieciami należy ułożyć na dowolnych polach oznaczających ścieżkę w lesie (małe kwadraciki) oddalone od siebie o 6 pól. Kartę z drzewem należy umieścić w dużym kwadracie.

Zasady gry „Na ratunek drzewu”

Wszyscy gracze grają jako jedna drużyna. Pionek ustawiają na polu z białą strzałką. Następnie wszyscy jednocześnie rzucają kostkami. Jeśli choć jeden z graczy wyrzucił tyle oczek, ile wynosi odległość do najbliższego pola ze śmieciem to należy o tyle przesunąć pionek. Jeśli żaden z graczy nie wyrzucił odpowiedniej liczby oczek to pionek przesuwa się o 1 pole do przodu. Gdy pionek graczy zatrzyma się na polu ze śmieciem to gracze muszą przełożyć śmieć do kosza w odpowiednim kolorze (zgodnie z zasadami segregacji). Gdy wszyscy gracze wyrzucą tę samą liczbę to chuligani wykorzystują nieuwagę graczy i wysypują zawartość pojemnika z największą liczbą śmieci znów do lasu (pionek graczy nie przesuwa się w tym przypadku). Śmieci z tego pojemnika ustawiane są na kolejnych polach najbliższej karty drzewa, ale nie dalej niż pionek dzieci (na wolnych polach pomiędzy drzewem a pionkiem dzieci). Jeśli takich pól brakuje to pozostałe śmieci trafiają na pole z drzewem).

Gra kończy się, gdy pionek dotrze do drzewa. Jeśli na tym polu znajdują się jakieś śmieci to należy je wyrzucić do odpowiednich pojemników. Gracze wygrywają, gdy wszystkie śmieci trafią do odpowiednich pojemników. Wszyscy przegrywają, gdy śmieci są źle posegregowane.

Może również wspólnie z rodzicami ustalić swoje zasady gry ☺

POMOCE DO GRY



Uwaga! Konkurs na najciekawszy strój ekologiczny „Strój ekologiczny” –
oczywiście dla chętnych dzieci i rodziców w wolnej chwili

Konkurs polega na wykonaniu i zaprezentowaniu stroju ekologicznego z surowców wtórnych oraz materiałów plastycznych. Liczy się pomysłowość i dobra zabawa. Czekam na wasze zdjęcia z niecierpliwością.

Pamiętajmy. Przed nami jeszcze – gimnastyka. Jak zawsze potrzebny nam będzie uśmiech oraz dobry humor!

<https://www.youtube.com/watch?v=CEyba0BvBUE>

Zabawy popołudniowe

Sówecki na koniec tygodnia poćwiczmy nasze oddychanie, a przy okazji liczenie. Poproście rodziców o folie aluminiową. Zróbcie kuleczki różnej wielkości. Ile macie kulek? Teraz zacznijcie dmuchać w kulki. Ile udało się Wam poruszyć?

Dziękujemy kochane dzieci i wam drodzy rodzice

za kolejny tydzień pięknej pracy.

Życzymy wszystkim dużo zdrowia, uśmiechu i odpoczynku

Do zobaczenia

Pani Iza i Pani Emilka ☺

